

Kids Athlé & Tri'Athlon Mercredi 12 juin 2024 Stade Robert Hubert – St BERTHEVIN (53940)

Règlement :

- **Catégorie EA** → Par **équipe Mixte de 4 enfants dont 2 garçons maxi**
- **Catégorie PO** → Individuel – **Tri'Athlon**
- Remise des récompenses aux 3 premières équipes mixtes & aux 3 premiers PO

Engagements à faire avant le samedi 8 juin 2024 - 17H00 :

- EA : Engagements des équipes par @ : ussbathle53@gmail.com
- PO : sur le site du CD53 : <http://comite53.athle.com>
- Nombre total d'enfants par club à envoyer par mail pour les gouters : ussbathle53@gmail.com

Jurys & Déroulement de la compétition :

- **Chaque club** devra fournir **2 jurys (officiel ou non)** à l'engagement des équipes par mail
- Confirmation des **engagements et jurys** à **13h30**
- **Début de la compétition** : **14h15**

EPREUVES CATÉGORIE EVEIL ATHLETISME

- Relais haies transmission lancée – Fiche 37 (se déplacer)
- Tap tap-fouette (lancer de vortex) – Fiche 28 (projeter)
- Franchissement ciseau – Fiche 36 (se projeter)

- Merci de passer au secrétariat après chaque épreuve

EPREUVES CATÉGORIE POUSSIN

14h15	Longueur - POF
15h15	Disque 600 gr - POF
16h00	1000 m - POF

14h15	Disque 600 gr -POM
14h45	1000 m - POM
15h15	Longueur - POM

Disque → Fiche 19
Longueur → Fiche 16

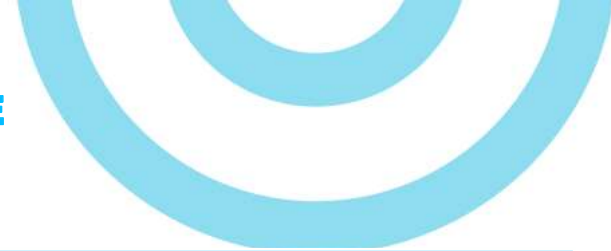
Disque : 3 essais à la suite
Longueur : 3 essais au total

GOUTERS & RÉCOMPENSE

- Distribution des gouters au(x) responsable(s) d'équipes à la fin des épreuves
- Remise des récompenses vers 16h45



KID'ATHLÉ – ÉVEIL ATHLÉTIQUE



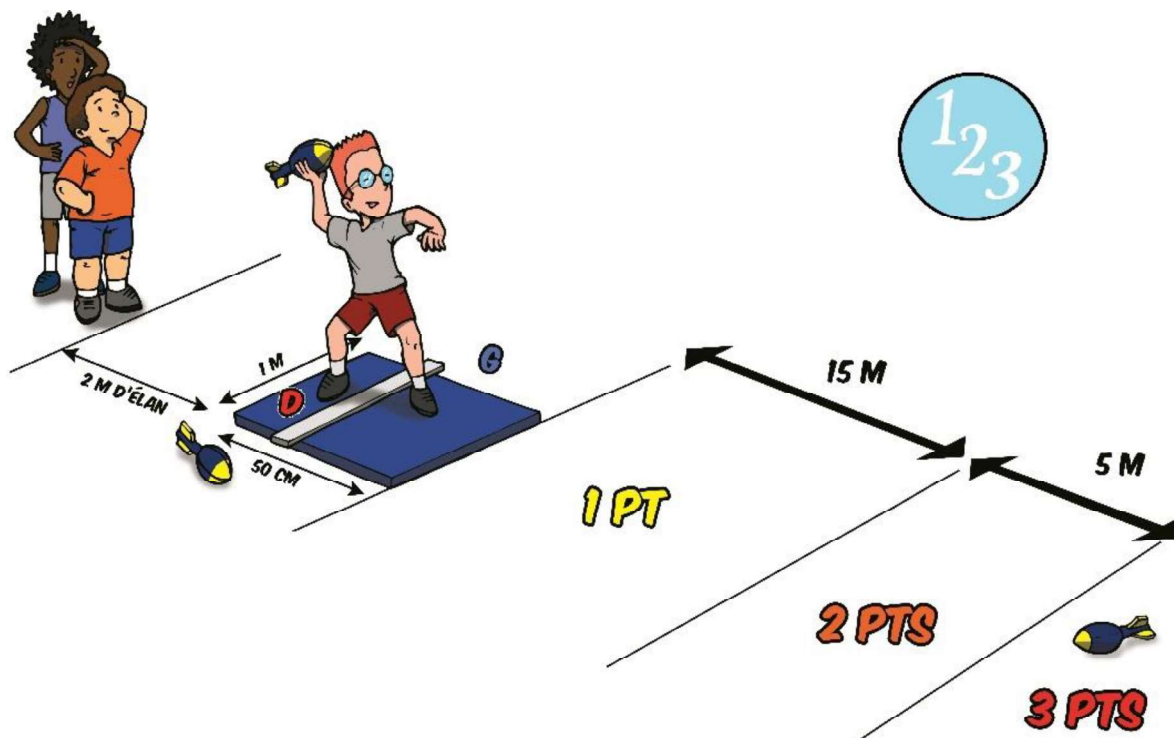
Niveau EA	Nom du jeu #28 Tap tap-fouette	Répertoire moteur athlétique Projeter
---------------------	------------------------------------------	-------------------------------------------------

Éducateur

Objectif : rythmer la pose des 2 derniers appuis.

Situation

Matériel : 3 vortex, 1 tapis de 1 x 0,50 m, une latte, des tracés au sol matérialisant les zones de chute des projectiles.



Descriptif : après un élan réduit (2 à 3 mètres), l'enfant se réceptionne sur le tapis en décalant sa pose de pieds de part et d'autre de la latte. L'éjection du vortex le plus loin possible est simultanée à la pose du pied avant.

Enfant

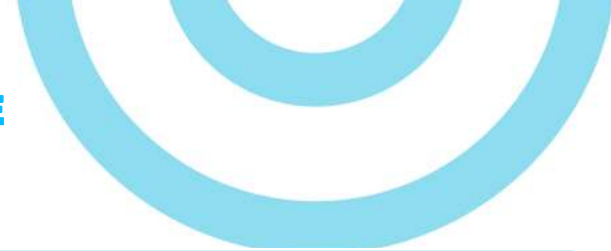
Consignes :

- je me réceptionne en posant mes pieds de chaque côté de la latte ;
- je réalise une série de 3 lancers à la suite.

Critère de réalisation :

- j'éjecte le vortex en respectant le rythme « tap » (= pose du pied arrière) « tap-fouette » (= pose du pied avant et éjection simultanée du vortex).

Performance : le nombre de points de la zone atteinte par le projectile.



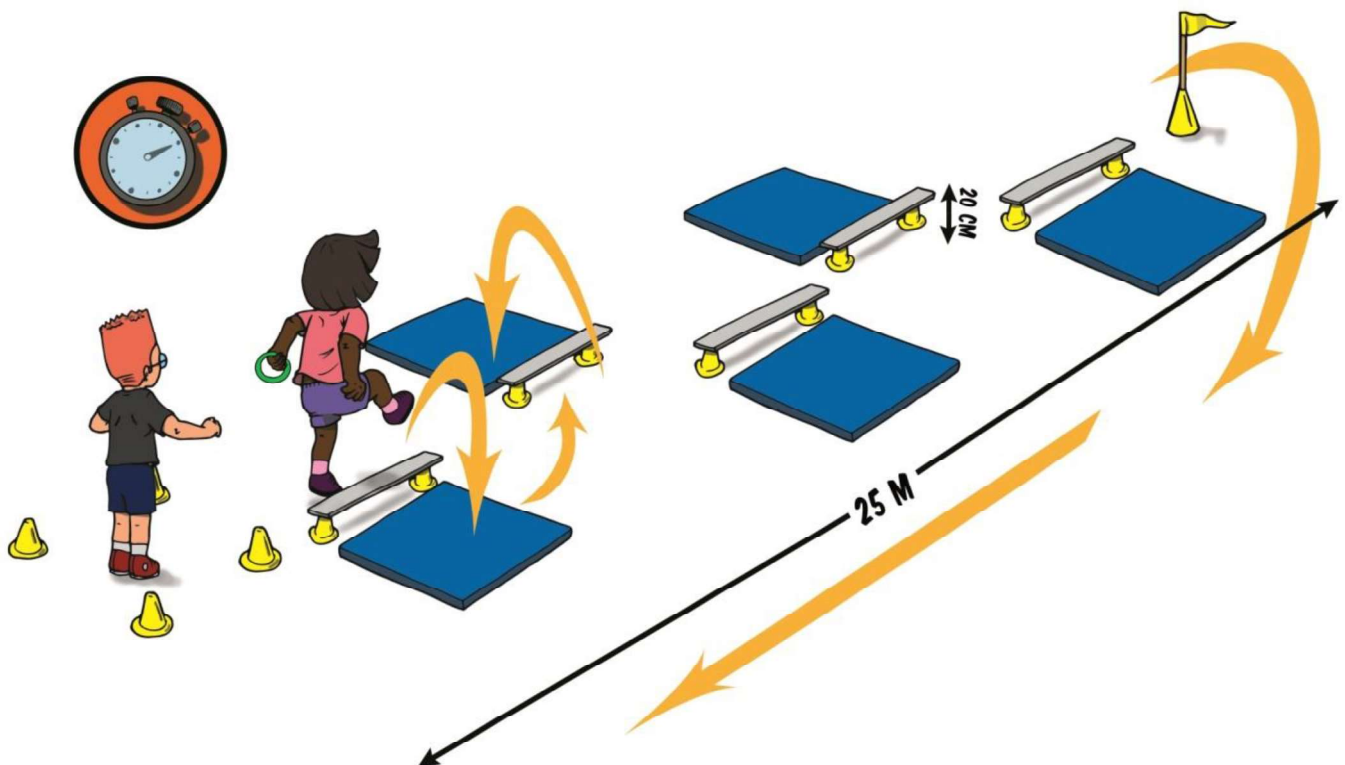
Niveau EA	Nom du jeu #36 Le franchissement ciseau	Répertoire moteur athlétique Se projeter
---------------------	---------------------------------------------------	----------------------------------------------------

Éducateur

Objectif : franchir latéralement en courant vite.

Situation

Matériel : 12 plots, 6 lattes, 6 tapis de 1 x 0,50 m, 1 jalon, un anneau.



Descriptif : l'enfant franchit les obstacles à l'aller grâce à un saut latéral (pied de réception posé sur le tapis différent du pied d'impulsion), effectue le retour en courant sur le parcours sans obstacles, transfère l'anneau au suivant et ainsi de suite.

Enfant

Consigne :

- je démarre à la transmission de l'anneau.

Critère de réalisation :

- je franchis tous les obstacles avec une pose de pied sur le tapis différente de celle de l'impulsion.

Performance : le nombre de transmissions réalisées.



KID'ATHLÉ – ÉVEIL ATHLÉTIQUE



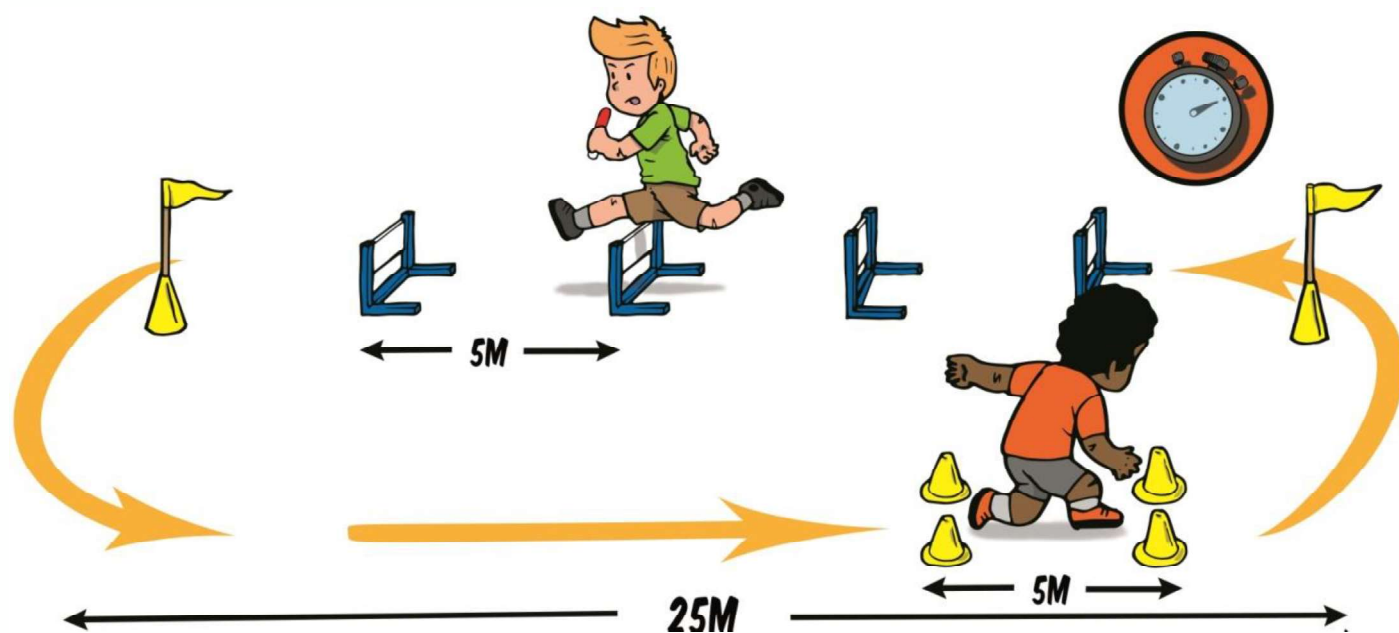
Niveau EA	Nom du jeu #37 Relais haies transmission lancée	Répertoire moteur athlétique Se déplacer
---------------------	-----------------------------------------------------------	----------------------------------------------------

Éducateur

Objectif : transmettre un témoin en mouvement.

Situation

Matériel : 4 mini haies (hauteur à mi-tibia des enfants), 2 jalons, 4 plots, un témoin.



Descriptif : le premier enfant sprinte sur le plat, contourne le jalon, franchit les haies, contourne l'autre jalon, transmet le témoin au suivant et ainsi de suite.

Enfant

Consigne :

- je vais le plus vite possible en franchissant les haies avec la même jambe.

Critère de réalisation :

- le témoin est transmis en mouvement.

Performance : le nombre de transmissions réalisées.



Niveau
PO

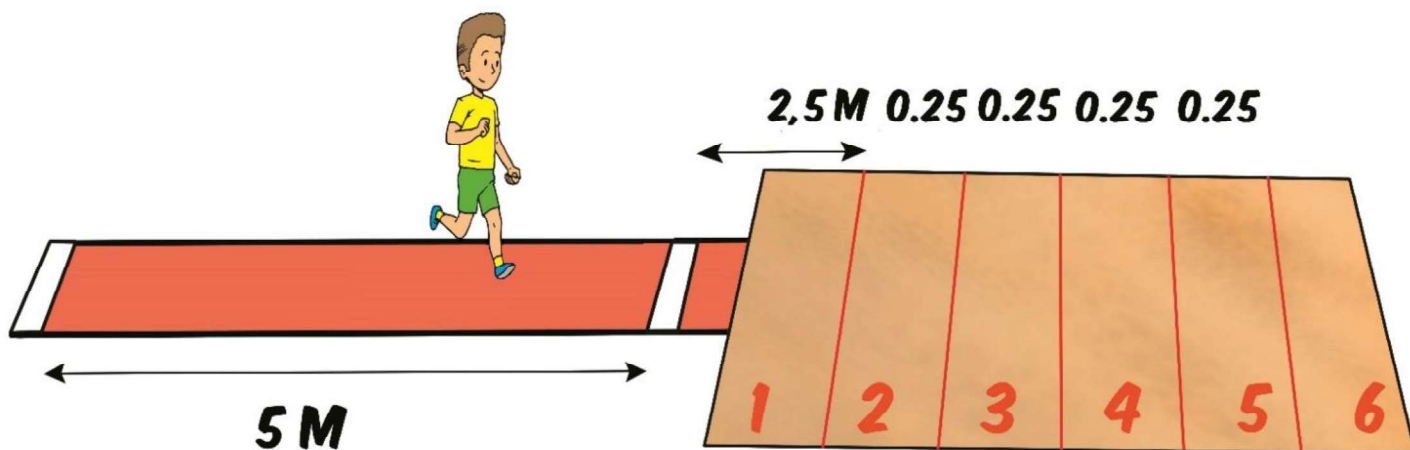
Épreuve
#16 Saut en longueur

Éducateur

But : L'enfant doit se projeter le plus loin possible à la suite d'un élan couru.

Situation

Matériel : 2 lattes souples, rubalise ou nécessaire pour le tracé des zones, fosse à sable ou tapis de réception d'épaisseur 20 cm.



Descriptif : A la suite d'un élan limité à 5 m, l'enfant doit impulser en avant d'une ligne repère tracée ou matérialisée par une latte souple. Si une partie ou le pied entier se pose sur la latte ou au-delà, l'essai n'est pas mesuré. Sur une réception dans le sable, c'est l'empreinte la plus proche de la zone d'impulsion qui est prise en compte. Sur un tapis, c'est l'emplacement des pieds à la réception qui indique la zone atteinte.

Mesure de performance

Nombre de point	1	2	3	4	5	6
Longueur	< 2 m 50	2 m 50 - 2 m 75	2 m 75 - 3 m	3 m - 3 m 25	3 m 25 - 3 m 50	> 3 m 50



Niveau
PO

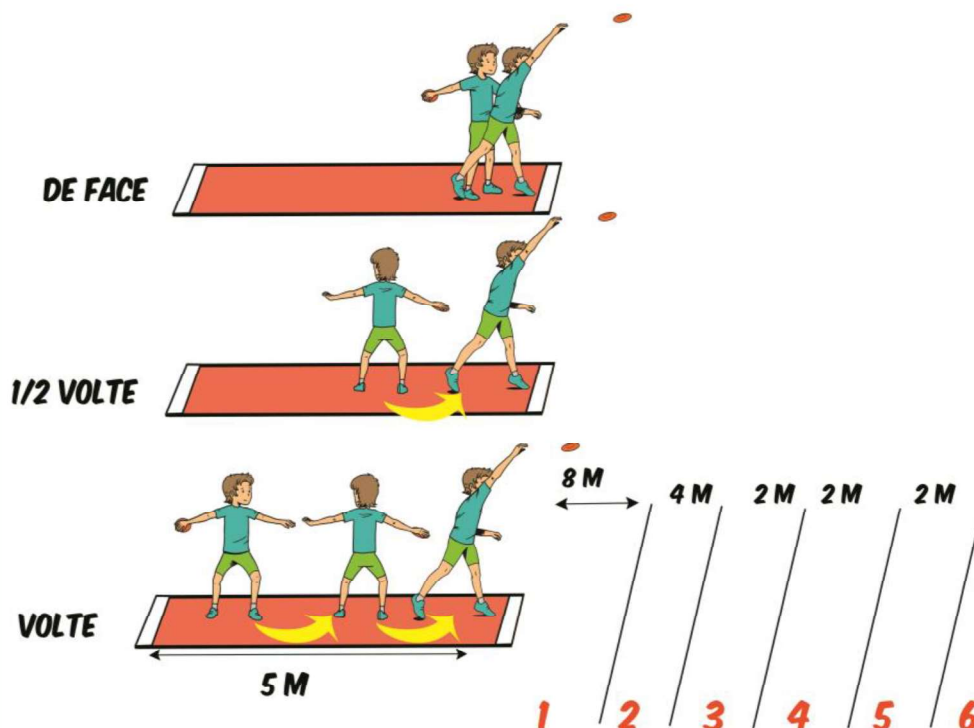
Épreuve
#19 Lancer de disque

Éducateur

But : L'enfant avec ou sans élan projette le disque le plus loin possible.

Situation

Matériel : disques de 400 g avec poignée, une latte souple, nécessaire pour le tracé des zones.



Descriptif : L'enfant peut choisir de lancer avec un élan : volte complète ou une ½ volte de face (à privilégier) ou sans. Sur les 3 essais autorisés, il peut, s'il le souhaite, choisir de modifier son mode de lancer (avec ou sans élan, volte ou ½ volte). Si une partie ou le pied entier se pose sur la latte souple ou au-delà, l'essai n'est pas mesuré.

Mesure de performance

Nombre de point	1	2	3	4	5	6
Distance	< 8 m	8 m - 10 m	10 m - 12 m	12 m - 14 m	14 m - 16 m	> 16 m